

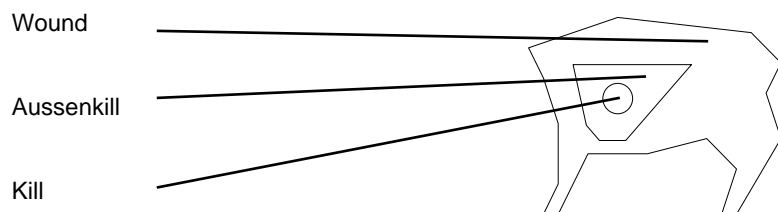
## 50 3D-Schiessreglement "LIGHT"

### 50.1 Zählweise mit drei Pfeilen

	Kill	Aussenkill	Wound
Erster Pfeil	20	18	16
Zweiter Pfeil	14	12	10
Dritter Pfeil	8	6	4

### Zählweise mit einem Pfeil

Kill	Aussenkill	Wound
20	14	8



### 50.2 Abschussposition

- 50.2.1 Kein Schütze darf vor dem Abschusspflock stehen. Ein Fuss muss den Pflock hinten oder seitlich berühren.
- 50.2.2 Beim Spannen des Bogens darf die Bogenhand die Höhe der Linie, welche zwischen der Augenhöhe und dem Ziel liegt, nicht überschreiten. Das heisst, der Bogen darf nur in Richtung des Zieles gespannt werden.
- 50.2.3 Es sind maximal 3 Schüsse erlaubt. Der Schütze schießt jedoch nur, bis er einen gültigen Treffer erzielt hat. Nachdem ein Pfeil die zählende Zone getroffen hat, darf kein weiterer Pfeil mehr geschossen werden.
- 50.2.4 Kein Schütze darf zum Abschusspflock zurückgehen, um weitere Pfeile zu schießen, wenn er bereits in Richtung Scheibe gegangen ist.

### 50.3 Hilfsmittel

- 50.3.1 Jegliche Hilfsmittel zum Distanzen messen sind auf dem Parcours nicht erlaubt. Sind die Ferngläser auf dem Parcours erlaubt, so muss der Veranstalter des Turniers dies im Vorfeld, klar für alle Schützen, bekannt geben.
- 50.3.2 Kameras, Fotoapparate dürfen nicht als Entfernungsmesser benutzt werden. Sie dürfen erst verwendet werden, wenn alle Schützen der Gruppe das Schiessen beendet haben.

### 50.4 Scoring - Zählung

- 50.4.1 Kein Mitglied der Gruppe (oder einer anderen Gruppe) darf den Abschusspflock überschreiten, bis alle Mitglieder der Gruppe an diesem Abschusspflock geschossen haben.
- 50.4.2 Die Pfeile in der Scheibe dürfen nicht berührt werden bis sie geschrieben sind.
- 50.4.3 Durchschüsse, die man auf dem 3-D Tier nicht mehr sieht aber noch im Tier sind, werden vom Target Captain oder von einem Beauftragten zurückgeschoben (jedoch nicht vom Schützen selbst) und sofort geschrieben.
- 50.4.4 Vom Boden oder von Bäumen abprallende Pfeile, die mit der Spitze voran im Tier stecken, werden gewertet. Pfeile die das Tier in der Wertungszone nur berühren werden nicht gewertet.
- 50.4.5 Von der Scheibe zurückprallende Pfeile, innerhalb der zählenden Zone müssen wiederholt werden. Zurückgeprallt ist der Pfeil, wenn er nach dem Abprallen zwischen Ziel und Abschusspflock liegen bleibt. Durchschüsse innerhalb der zählenden Zone dürfen mit einem markierten Pfeil nachgeschossen werden, sofern der Schütze den Abschusspflock noch nicht in Richtung 3-D Tier verlassen hat.
- 50.4.6 Es werden nur Pfeile gewertet, die im Tier stecken. Pfeile, welche im Sockel, in den Hörnern oder dem Geweih stecken, werden nicht gewertet. Pfeile, die durch nicht zählbare Körperteile hindurch in Trefferzonen stecken, werden gewertet. Sind Hintergrundkulissen an Tieren angebracht muss eine gut erkennbare Linie zwischen Tierkörper und Kulisse angebracht sein. Pfeile, die in der Kulisse stecken, werden nicht gewertet.
- 50.4.7 Schiesst ein Schütze vom falschen Abschusspflock oder auf ein falsches 3-D Tier, verliert er die Punkte dieses Pfeiles. Der Pfeil darf nicht nachgeschossen werden.

- 50.4.8 Fällt einem Schützen am Abschusspflock aus irgendeinem Grund ein Pfeil zu Boden, kann der Schütze einen anderen Pfeil schießen, vorausgesetzt er kann den verlorenen Pfeil mit seinem Bogen vom Abschusspflock aus erreichen.
- 50.4.9 Trifft ein Pfeil einen anderen Pfeil in der Scheibe und steckt in diesem so hat er den gleichen Zählwert wie dieser. Wird ein Pfeil von einem anderen Pfeil in der Scheibe abgelenkt, wird der Zählwert seiner eigenen Position gewertet.
- 50.4.10 Wo eine Linie zwei verschiedene Wertungszonen abtrennt, zählt die Linie zu der niedrigeren Wertungszone (um die höhere Wertung zu erlangen muss die Linie vollständig durchtrennt sein).
- 50.4.11 Der Schütze kann einen Pfeil bis zu dreimal absetzen. Wird der Pfeil beim vierten Mal nicht geschossen, gilt er als geschossen und zählt null Punkte. Die einzige Ausnahme ist in gefährlichen Situationen, wobei der Target Captain entscheidet oder der erste Schreiber im Falle des Target Captains.
- 50.4.12 Für die Erwachsenen steht der gelbfarbene Abschusspflock, für die Jugend der blaue und für die Schüler ist der schwarze Abschusspflock vorgesehen.  
In speziellen Fällen kann für die Instinktivschützen eine weitere Abschussposition gemacht werden. Für diesen Pflock ist die Farbe Rot und muss von der entferntesten Abschussposition gut sichtbar markiert sein.
- 50.5 Kategorien
- 50.5.1 Die Kategorien die am Turnier gewertet werden, wird vom Veranstalter festgelegt. (Kategorien mit kleiner Beteiligung können zusammenglegt werden).

# FAAS

## 3D-Schiessreglement

### ”LIGHT”

